

## GUÍA DE INSTALACIÓN DE NETDRIVE

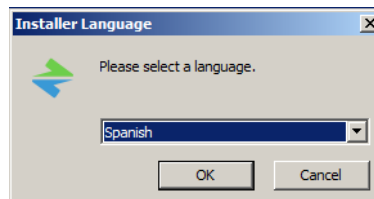
NetDrive es un programa comercial que puede crear una “unidad de red” a tu espacio de almacenamiento en el servidor, lo que permite trabajar con la información del servidor como si estuviera almacenada en tu propia máquina. De este modo no tendrás la información duplicada en tu ordenador y en nuestro servidor, sino que trabajarás directamente con los documentos del servidor.

Al ser un programa comercial, una vez agotado el periodo de prueba te permitirá seguir utilizándolo con estas limitaciones: i) no se conectará automáticamente al iniciar tu máquina; ii) solo podrás tener una conexión activa (no podrás tener más de una unidad de red conectada a la vez).

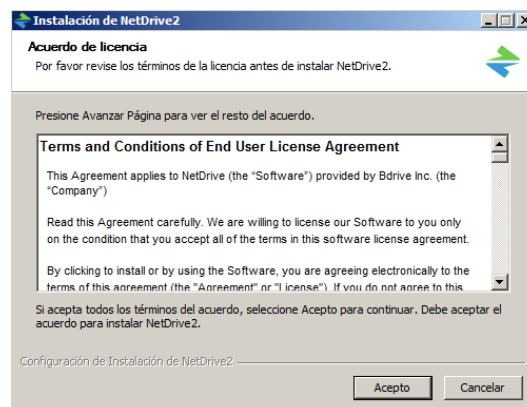
### 1 Descargar la aplicación NetDrive para su sistema operativo:

Windows: [http://files.netdrive.net/build/NetDrive2\\_Setup\\_2\\_6\\_12\\_928.exe](http://files.netdrive.net/build/NetDrive2_Setup_2_6_12_928.exe)

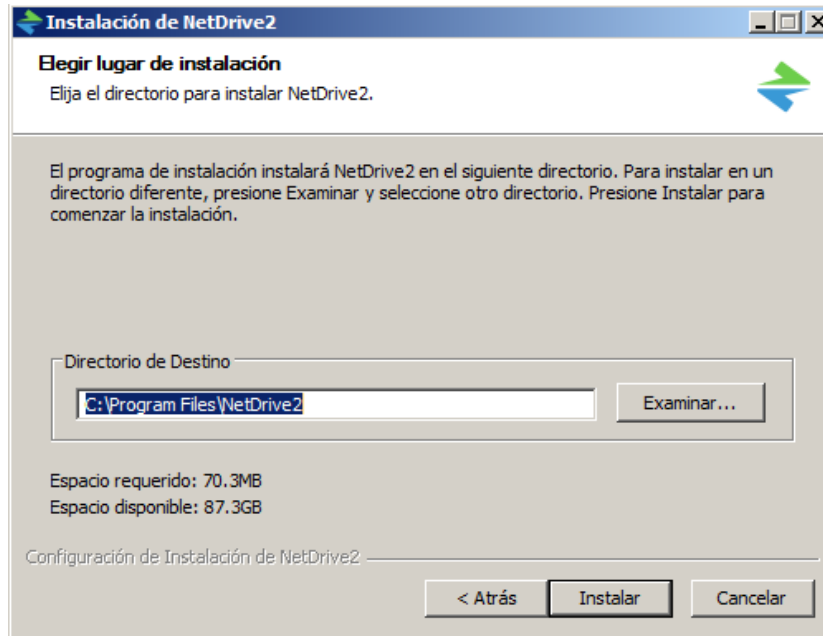
### 2 Una vez descargado, hacemos doble click en el archivo descargado y tras permitir los cambios en el equipo, seleccionamos idioma.



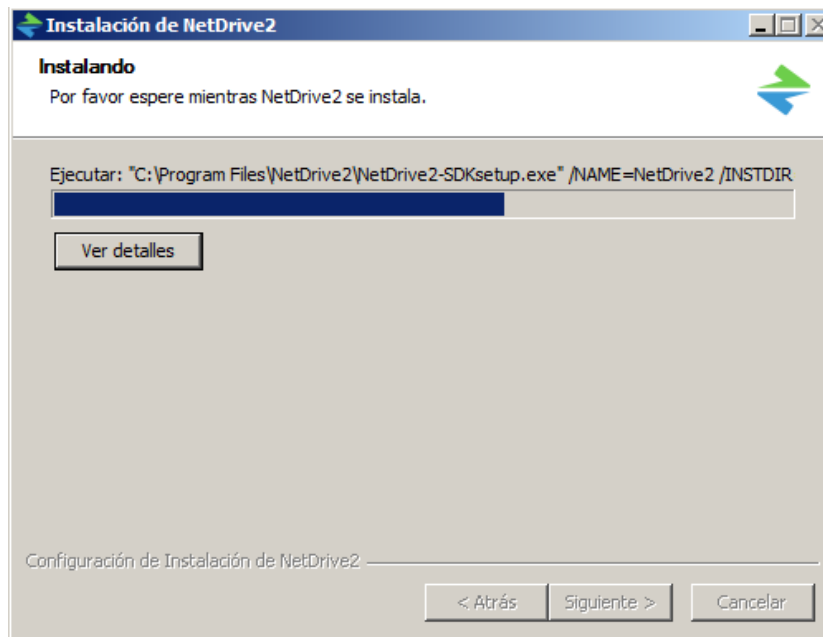
### 3 Aceptamos los términos y condiciones de uso.



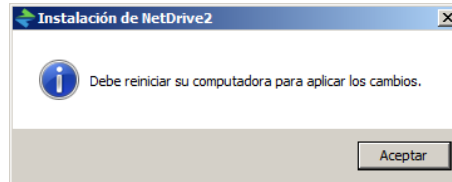
4 Confirmamos la ruta de instalación pulsando en ‘Instalar’.



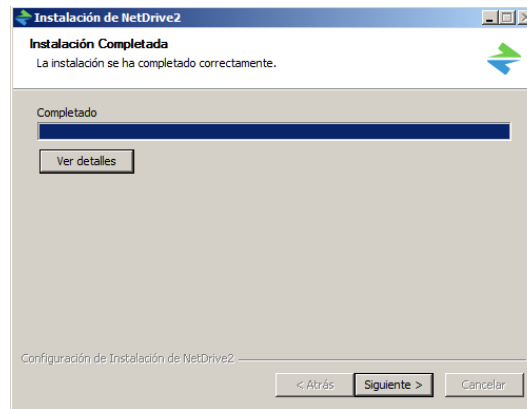
5 Esperamos a que se completen los procesos de instalación.



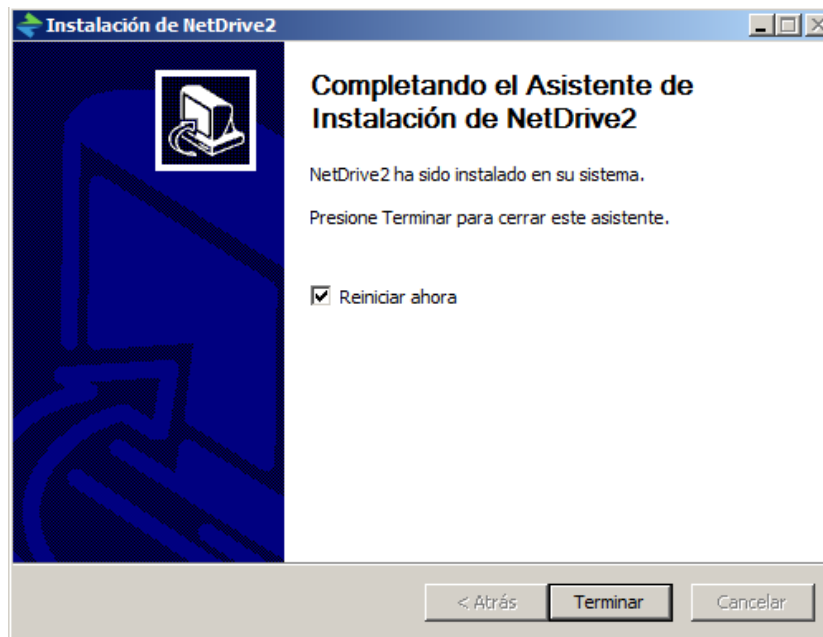
6 Aceptamos la advertencia de reiniciado.



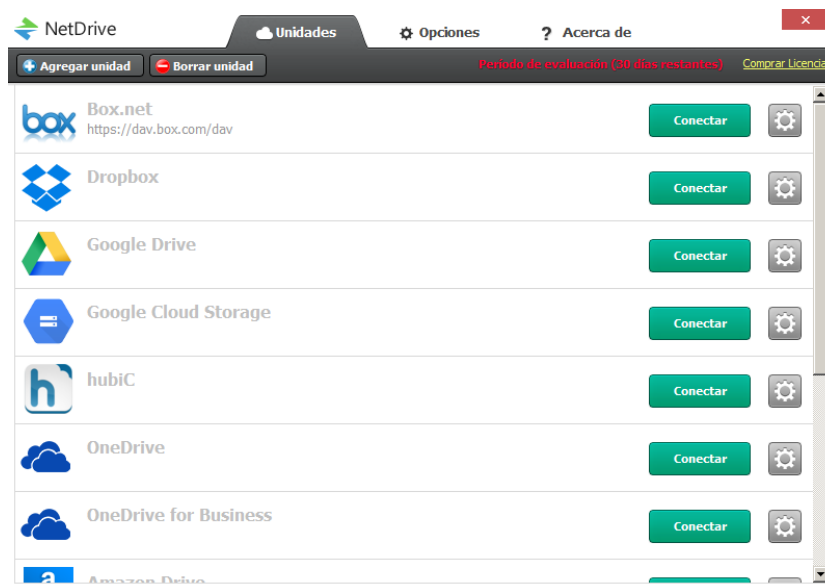
7 Una vez completado, pulsamos en siguiente.



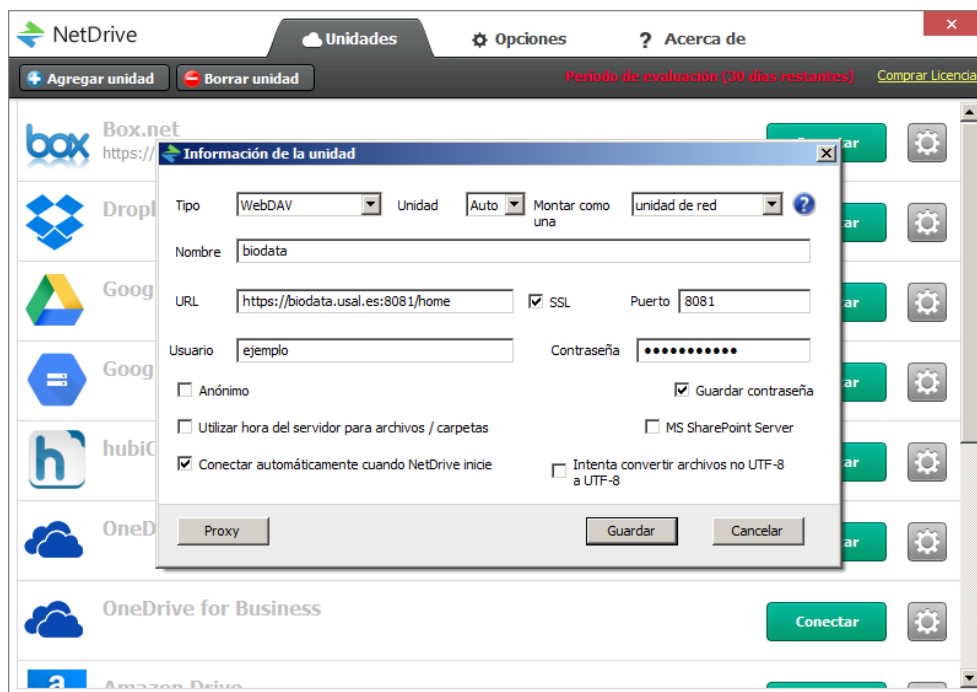
8 Pulsamos en terminar (el ordenador se reiniciará).



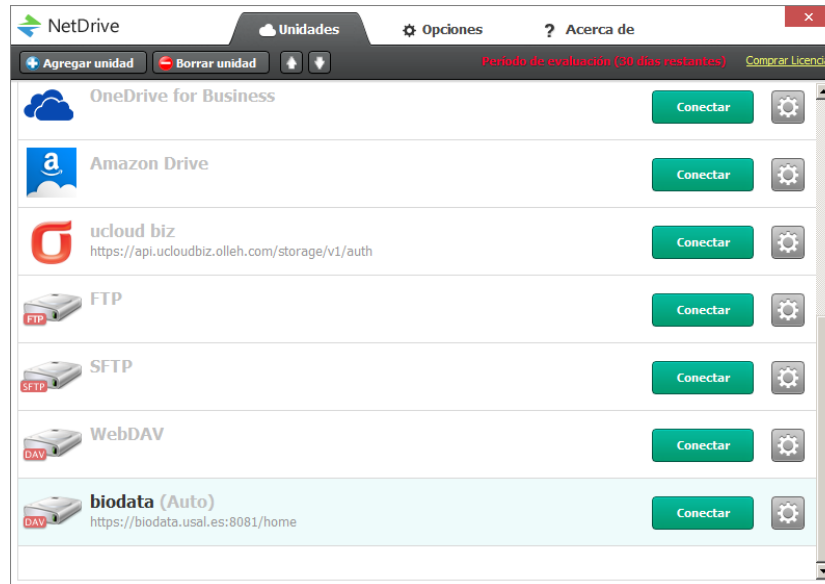
9 Abrimos NetDrive2 y pulsamos en “Agregar unidad”.



10 En la ventana “Información de la unidad”, rellenamos los campos según nos indica la figura. En el menú “Tipo” seleccionamos “WebDAV”, en URL escribimos “https://biodata.usal.es:8081/home”. Finalmente introducimos nuestro usuario y contraseña y pulsamos el botón “Guardar”.



11 Aparecerá la nueva conexión listada, ahora solo hay que pulsar en el botón ‘Conectar’.



12 Si todo ha ido bien, aparecerá una nueva ubicación de red en el explorador de archivos con el nombre que le hemos especificado en la ventana de información de la unidad.

